

EDA技术实用教程

第2章

FPGA与CPLD的结构原理

2.1 PLD概述

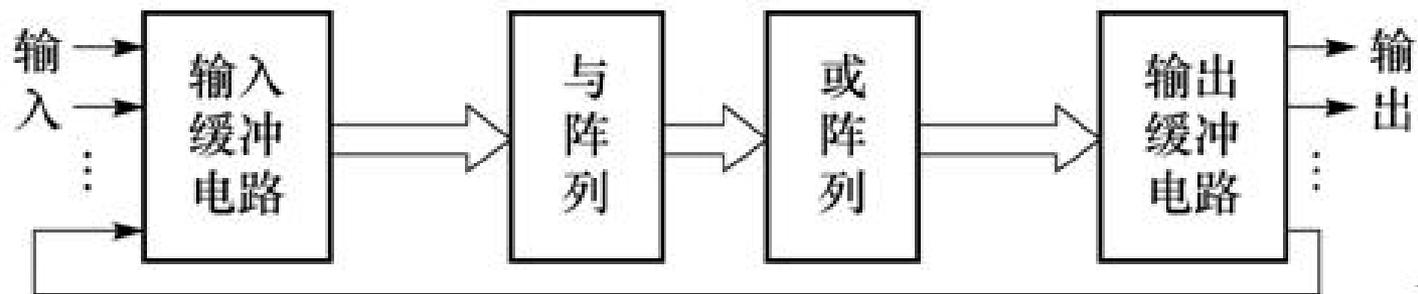


图 2-1 基本 PLD 器件的原理结构图

2.1 PLD概述

2.1.1 PLD的发展历程

2.1.2 PLD分类

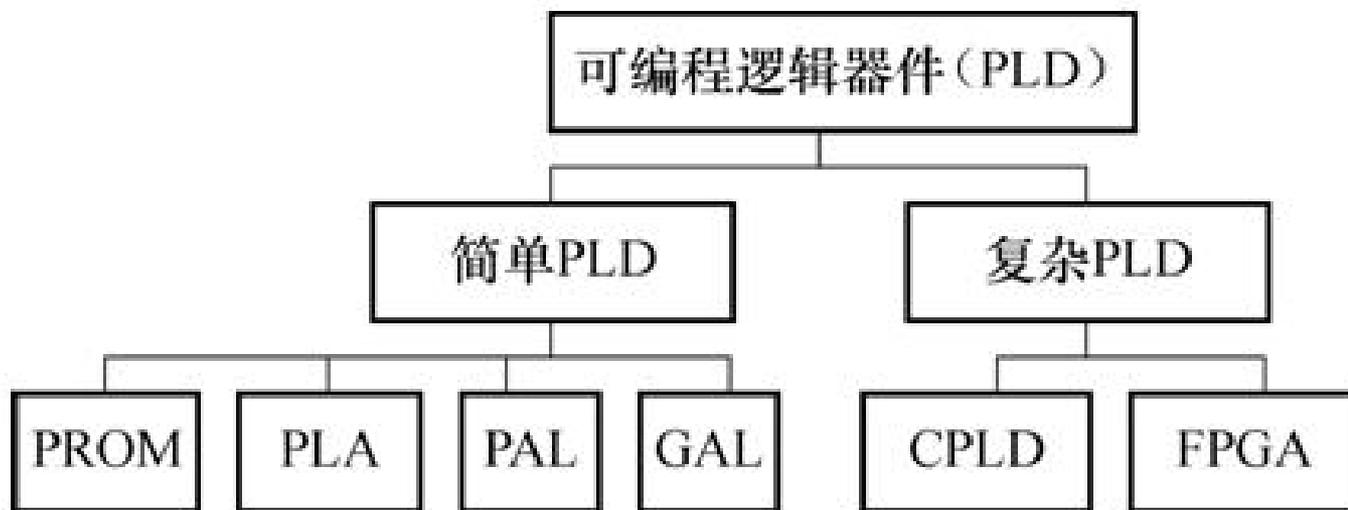


图 2-2 PLD 按集成度分类

2.2 简单PLD结构原理

2.2.1 逻辑元件符号表示

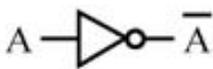
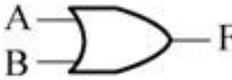
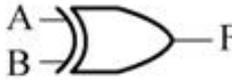
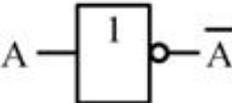
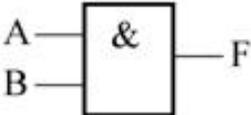
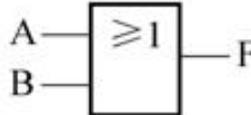
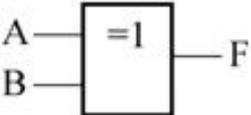
	非门	与门	或门	异或门
IEEE-1991版 标准逻辑符号				
IEEE-1984版 标准逻辑符号				
逻辑表达式	$\bar{A} = \text{NOT } A$	$F = A \cdot B$	$F = A + B$	$F = A \oplus B$

图 2-3 两种不同版本的国际标准逻辑门符号对照图

2.2 简单PLD结构原理

2.2.1 逻辑元件符号表示

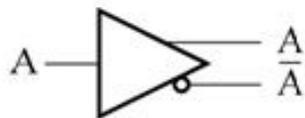


图 2-4 PLD 的互补缓冲器

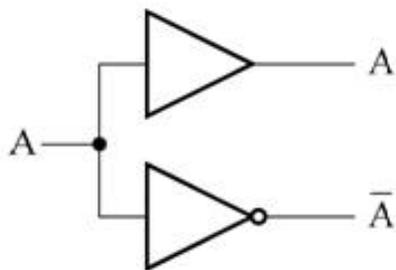


图 2-5 PLD 的互补输入



图 2-6 PLD 中与阵列的表示



图 2-7 PLD 中或阵列的表示



图 2-8 阵列线连接表示

2.2 简单PLD结构原理

2.2.2 PROM结构原理

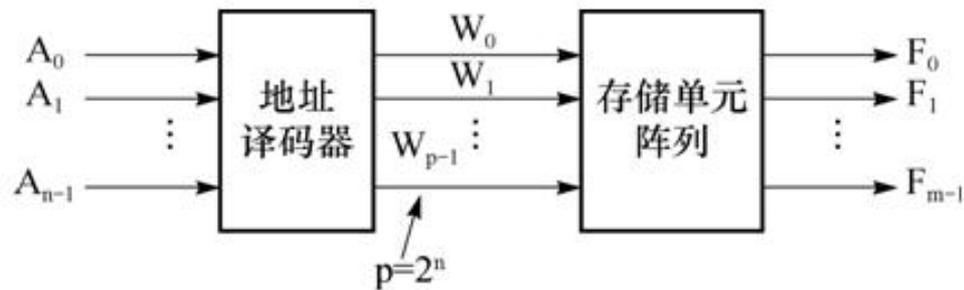


图 2-9 PROM 基本结构

$$W_0 = \bar{A}_{n-1} \cdots \bar{A}_1 \bar{A}_0$$

$$W_1 = \bar{A}_{n-1} \cdots \bar{A}_1 A_0$$

\vdots

$$W_{p-1} = A_{n-1} \cdots A_1 A_0$$

(2-1)

$$p=2^n$$

2.2 简单PLD结构原理

2.2.2 PROM结构原理

$$F_0 = M_{p-1,0}W_{p-1} + \dots + M_{1,0}W_1 + M_{0,0}W_0$$

$$F_1 = M_{p-1,1}W_{p-1} + \dots + M_{1,1}W_1 + M_{0,1}W_0$$

⋮

$$F_{m-1} = M_{p-1,m-1}W_{p-1} + \dots + M_{1,m-1}W_1 + M_{0,m-1}W_0$$

(2-2)

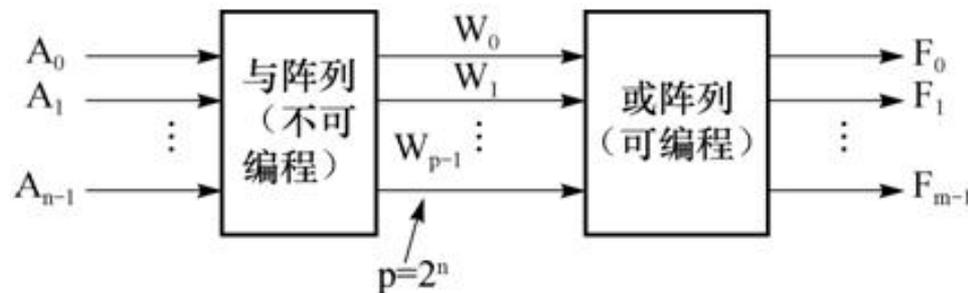


图 2-10 PROM 逻辑阵列结构

2.2 简单PLD结构原理

2.2.2 PROM结构原理

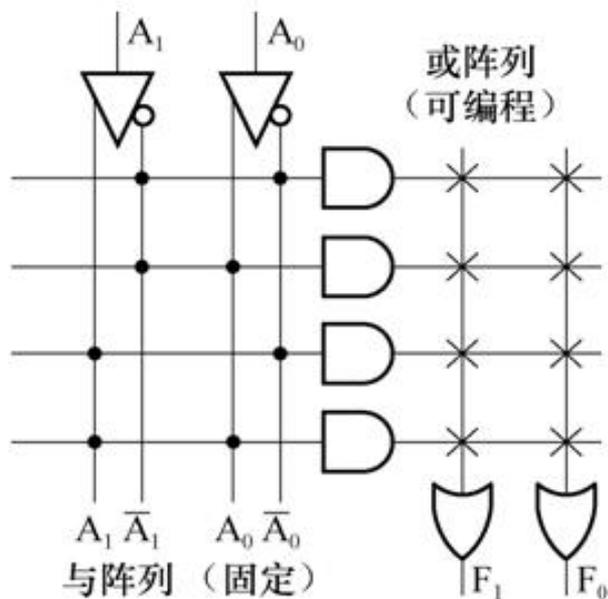


图 2-11 PROM 表达的 PLD 阵列图

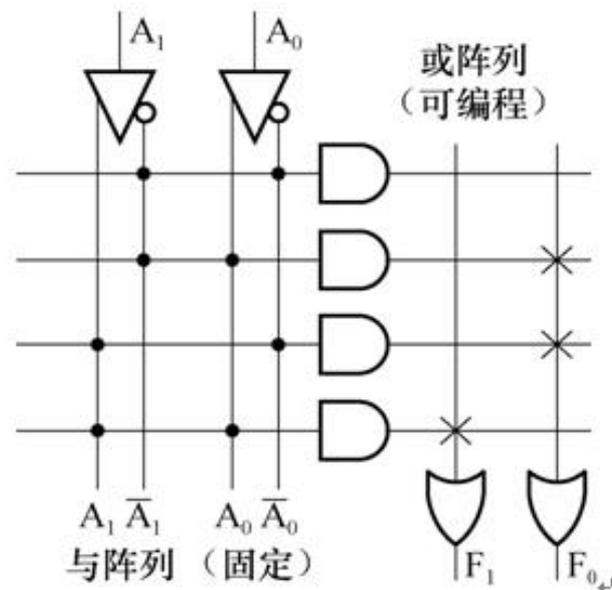


图 2-12 用 PROM 完成半加器逻辑阵列

2.2 简单PLD结构原理

2.2.3 PLA结构原理

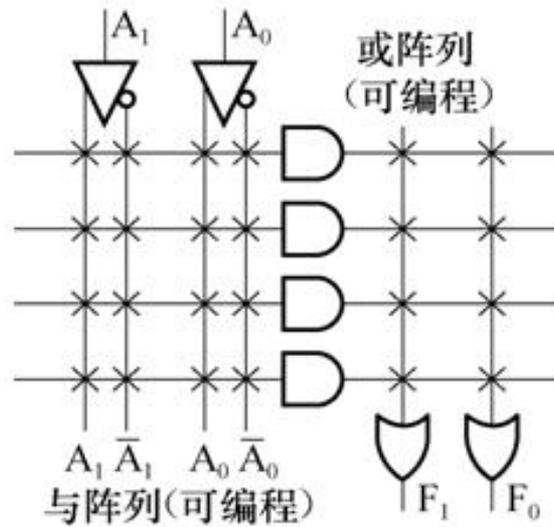


图 2-13 PLA 逻辑阵列示意图

2.2 简单PLD结构原理

2.2.3 PLA结构原理

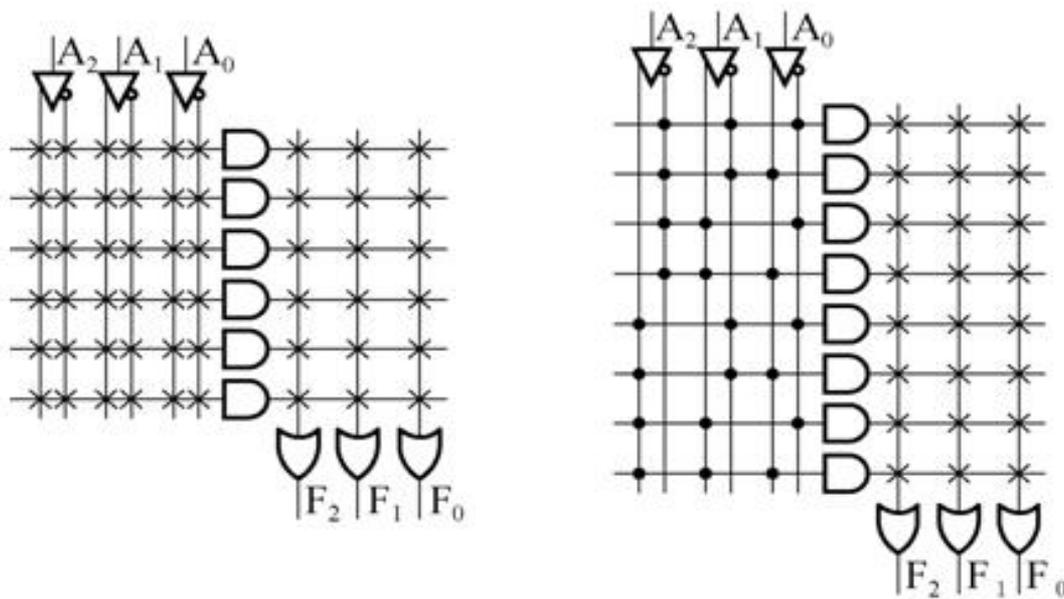


图 2-14 PLA 与 PROM 的比较

2.2 简单PLD结构原理

2.2.4 PAL结构原理

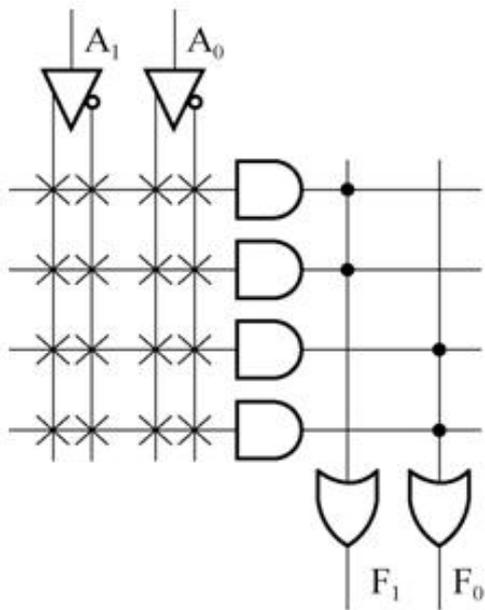


图 2-15 PAL 结构

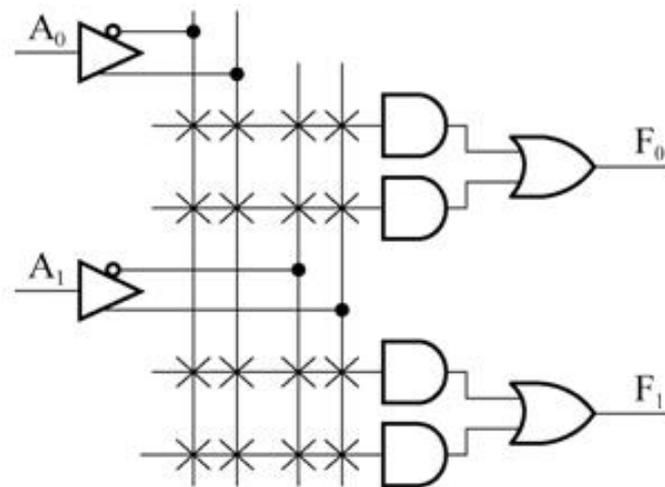


图 2-16 PAL 的常用表示

2.2 简单PLD结构原理

2.2.4 PAL结构原理

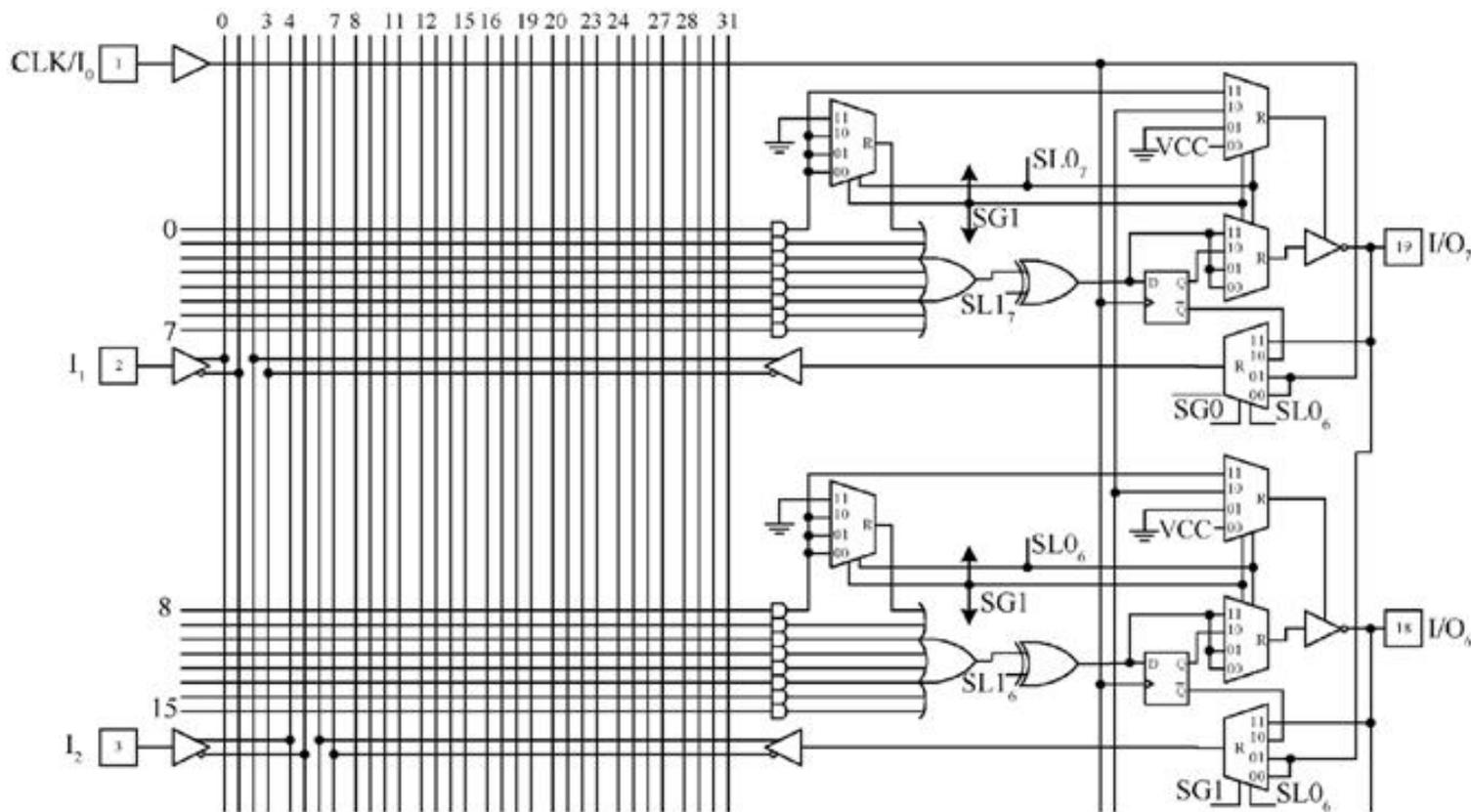


图 2-17 PAL16V8 的部分结构图

2.2.5 GAL结构原理

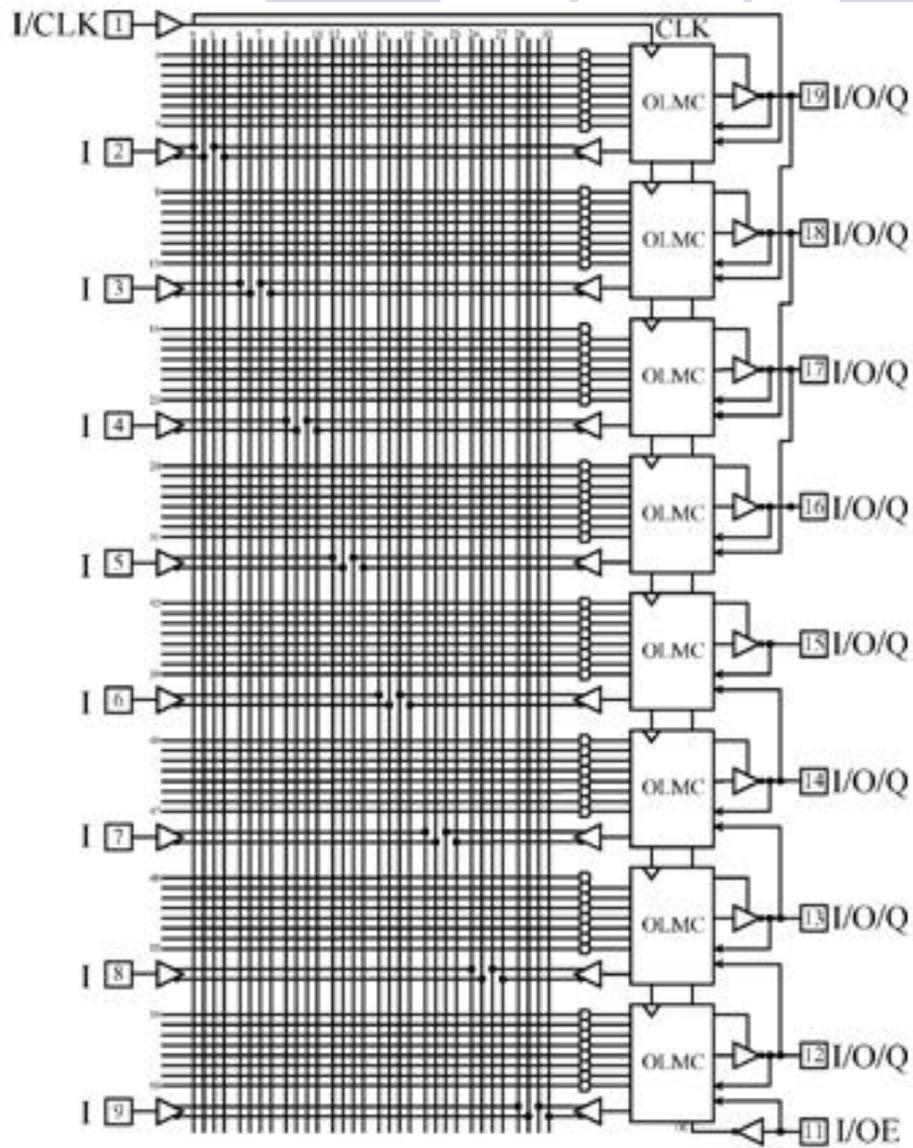


图 2-18 GAL16V8 的结构图

2.2 简单PLD结构原理

2.2.5 GAL结构原理

(1) 寄存器模式

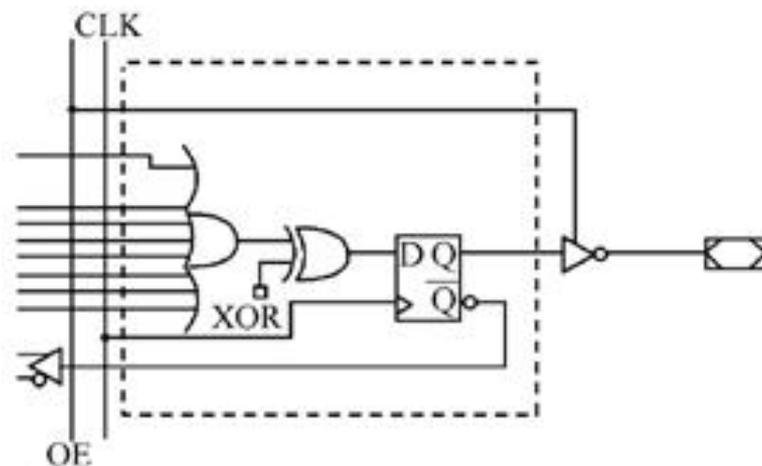


图 2-19 寄存器输出结构

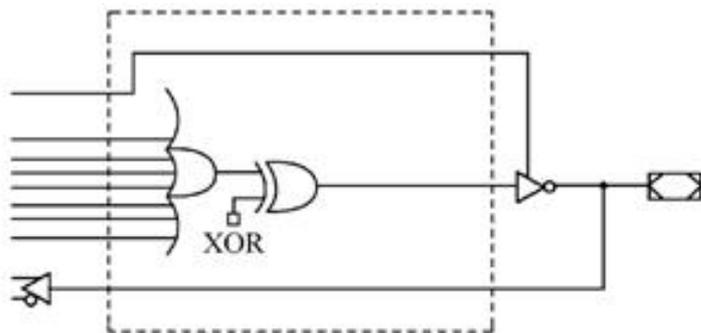


图 2-20 寄存器模式组合双向输出结构

2.2 简单PLD结构原理

(2) 复合模式

1、组合输出双向口结构

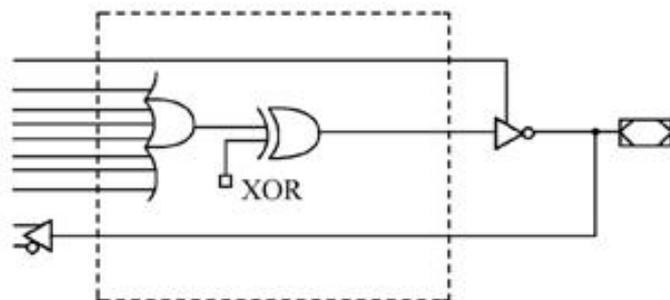


图 2-21 组合输出双向结构

2、组合输出结构

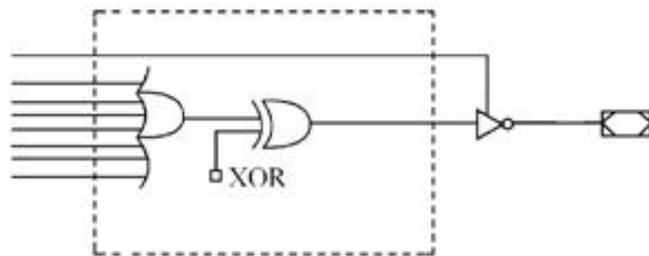


图 2-22 复合型组合输出结构

2.2 简单PLD结构原理

(3) 简单模式

1、反馈输入结构

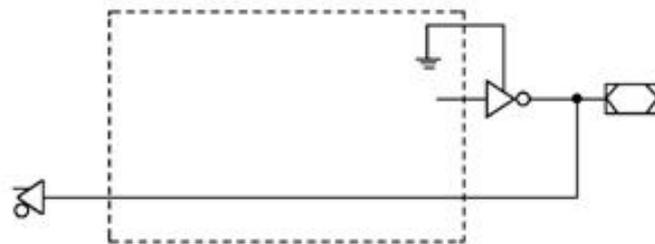


图 2-23 反馈输入结构

2、输出反馈结构

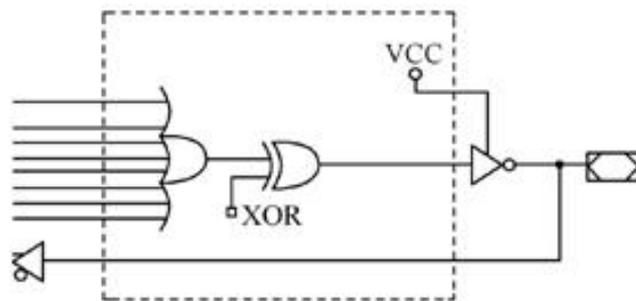


图 2-24 输出反馈结构

2.2 简单PLD结构原理

(3) 简单模式

3、输出结构

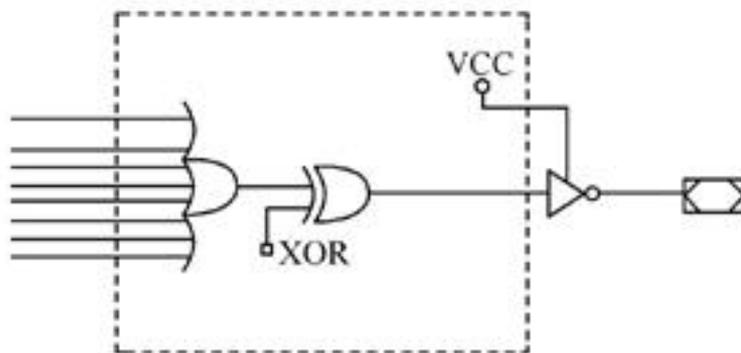


图 2-25 简单模式输出结构

2.3 CPLD的结构原理

1. 逻辑阵列块LAB

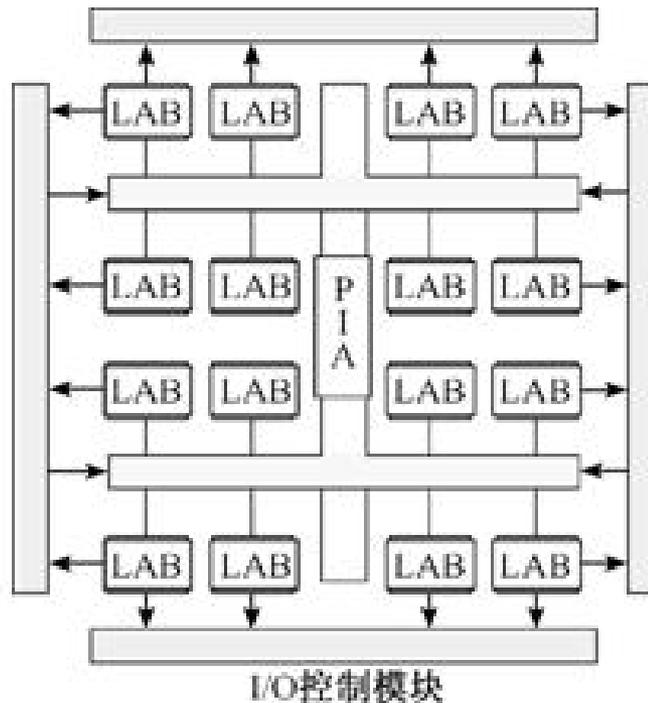


图 2-27 MAX3000A 的结构

2.3 CPLD的结构原理

2. 宏单元

三种时钟输入模式

- (1) 全局时钟信号。
- (2) 全局时钟信号由高电平有效的时钟信号使能。
- (3) 用乘积项实现一个阵列时钟。

3. 扩展乘积项

2.3 CPLD的结构原理

4. 可编程连线阵列PIA

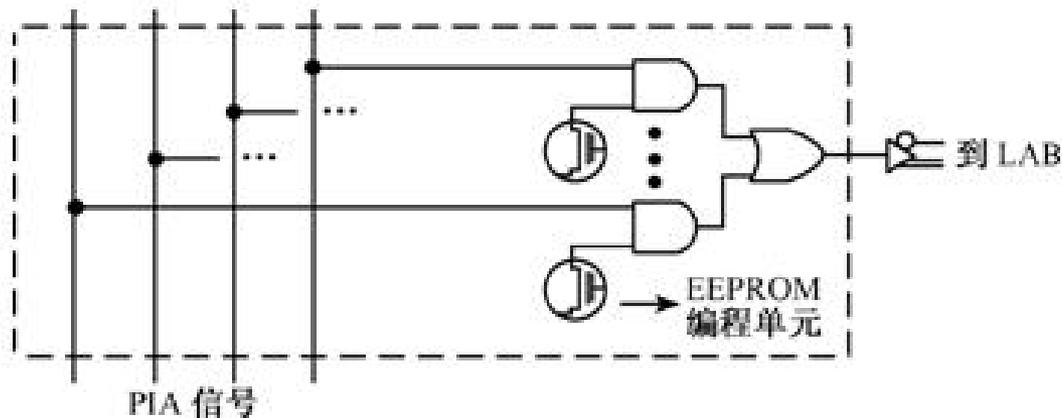


图 2-28 PIA 信号布线到 LAB 的方式

2.3 CPLD的结构原理

5. I/O控制块

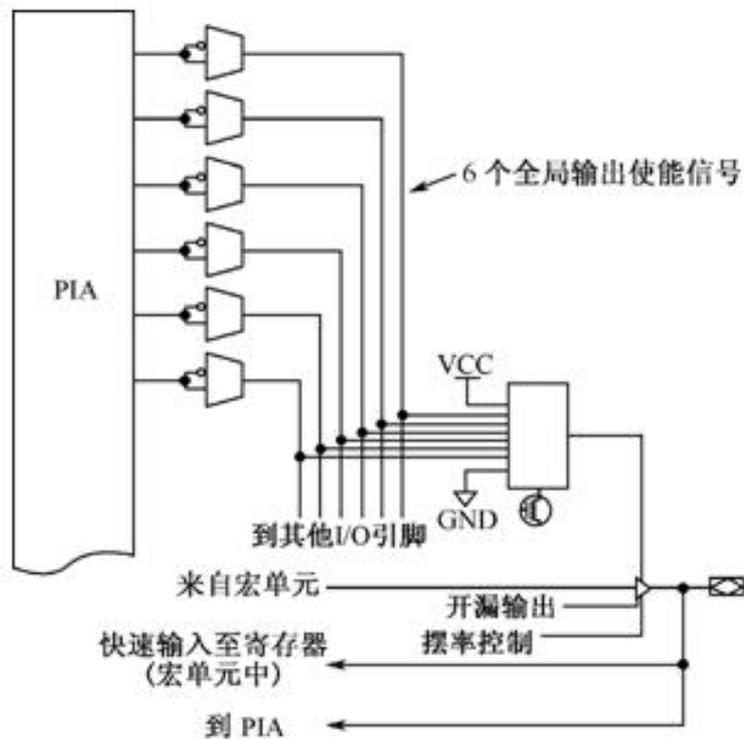


图 2-29 I/O 控制块结构

2.4 FPGA的结构原理

2.4.1 查找表逻辑结构

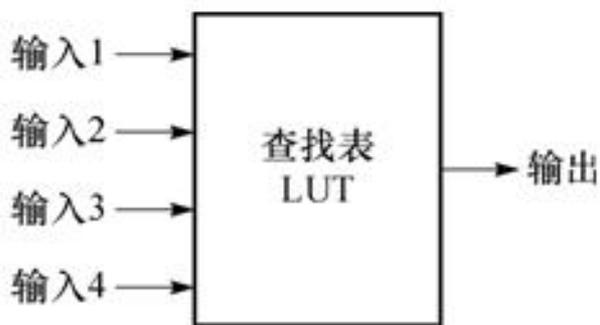


图 2-30 FPGA 查找表单元

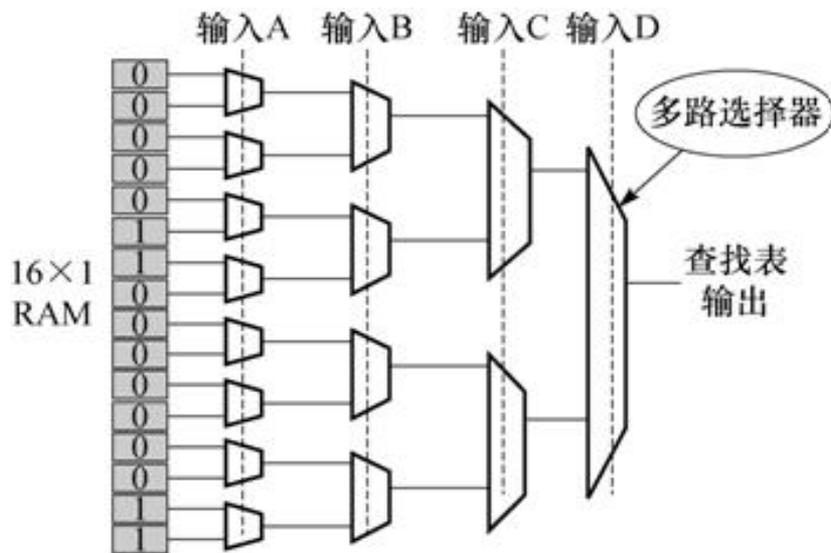


图 2-31 FPGA 查找表单元内部结构

2.4 FPGA的结构原理

2.4.2 Cyclone 4E/10LP系列器件的结构

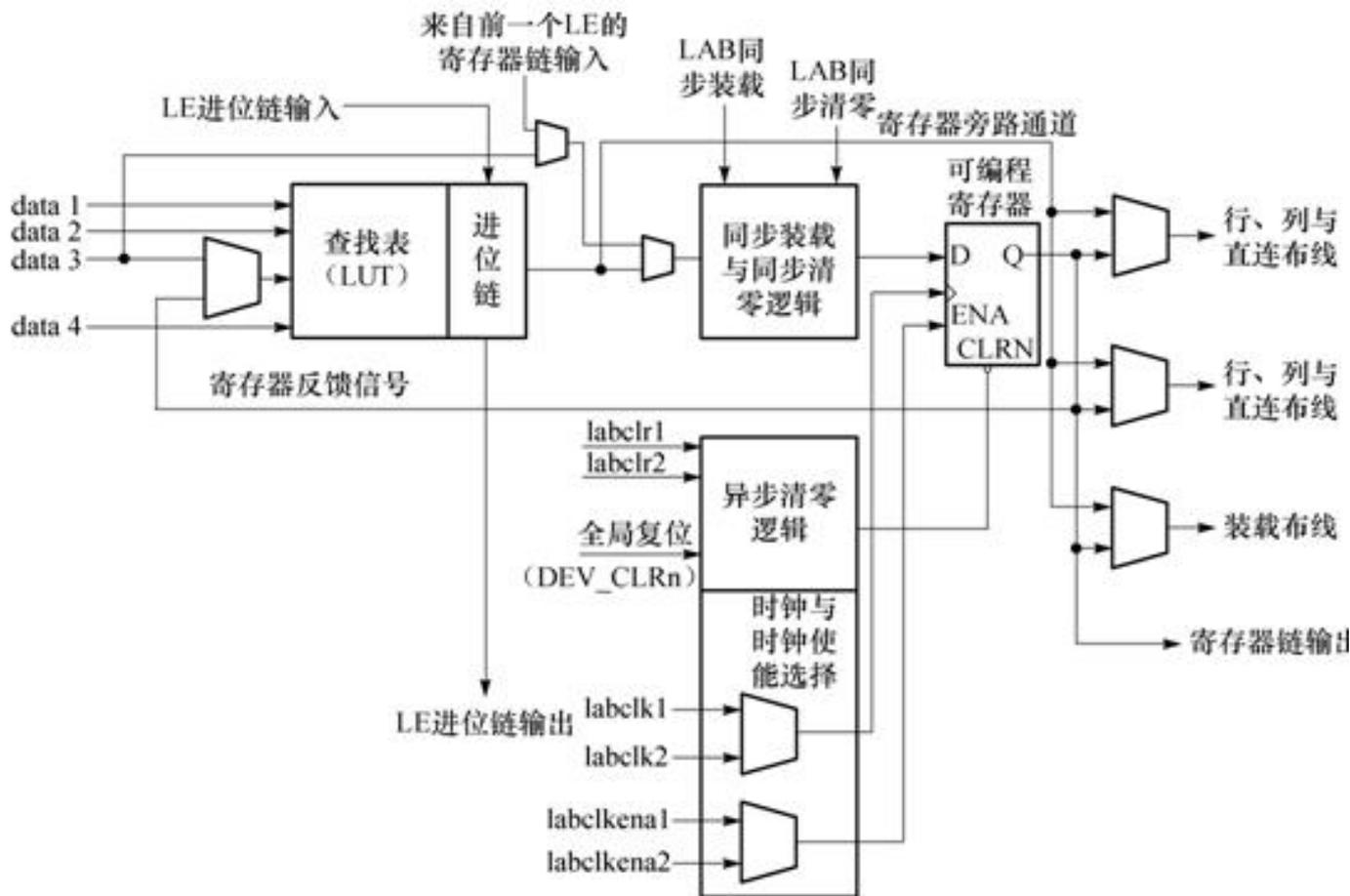


图 2-32 Cyclone 4E 的 LE 结构图

2.4 FPGA的结构原理

2.4.2 Cyclone 4E/10LP系列器件的结构

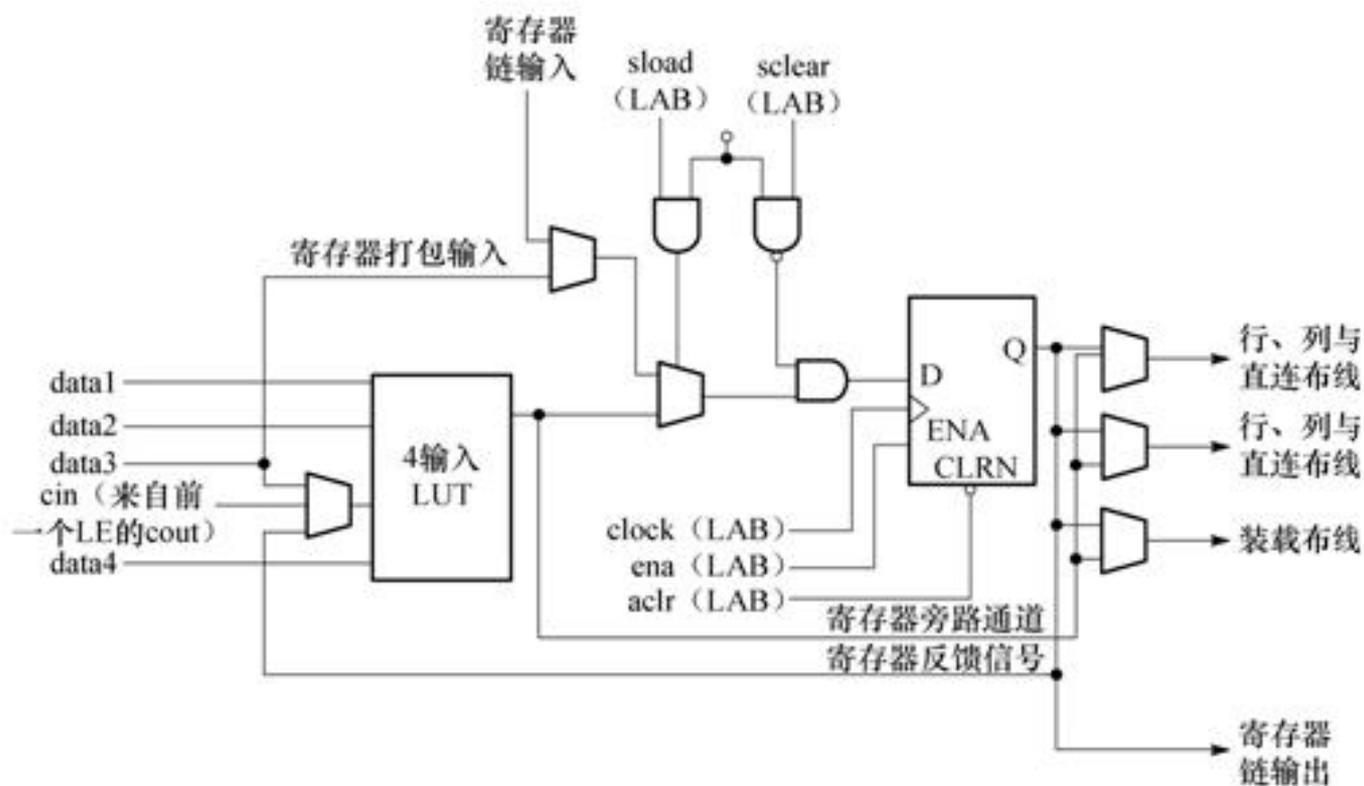


图 2-33 Cyclone 4E 的 LE 普通模式

2.4 FPGA的结构原理

2.4.2 Cyclone 4E/10LP系列器件的结构

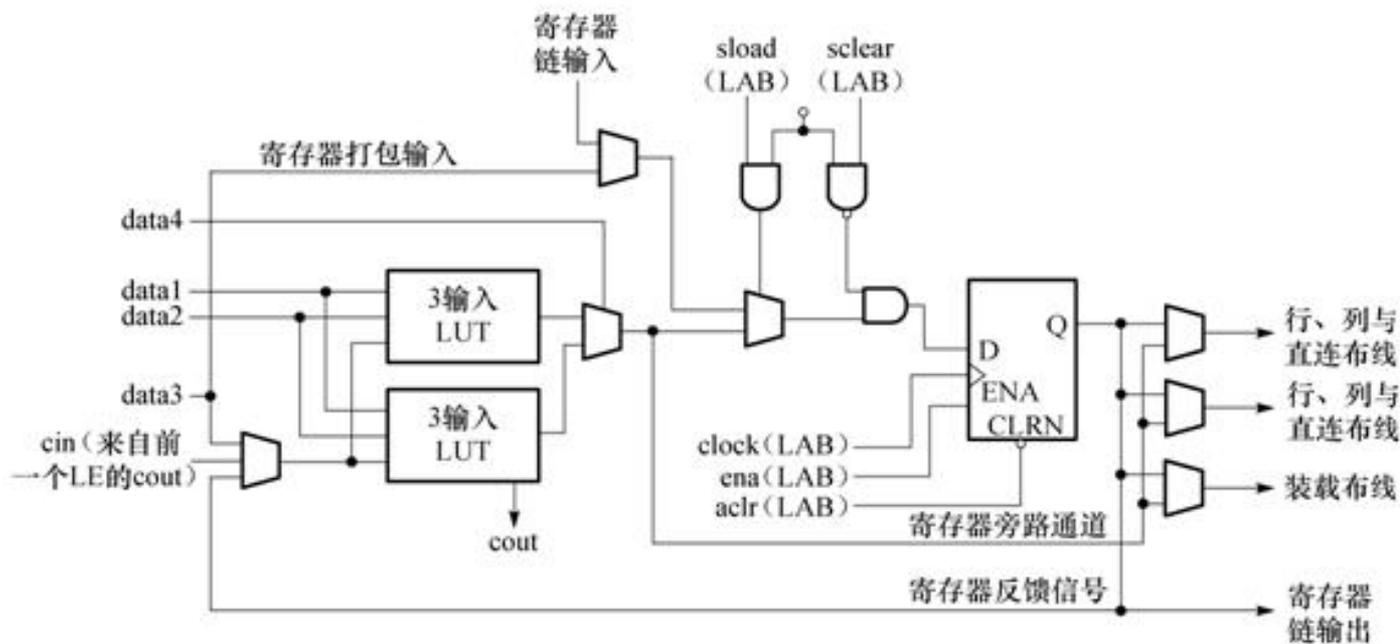


图 2-34 Cyclone 4E 的 LE 动态算术模式

2.4 FPGA的结构原理

2.4.2 Cyclone 4E/10LP系列器件的结构

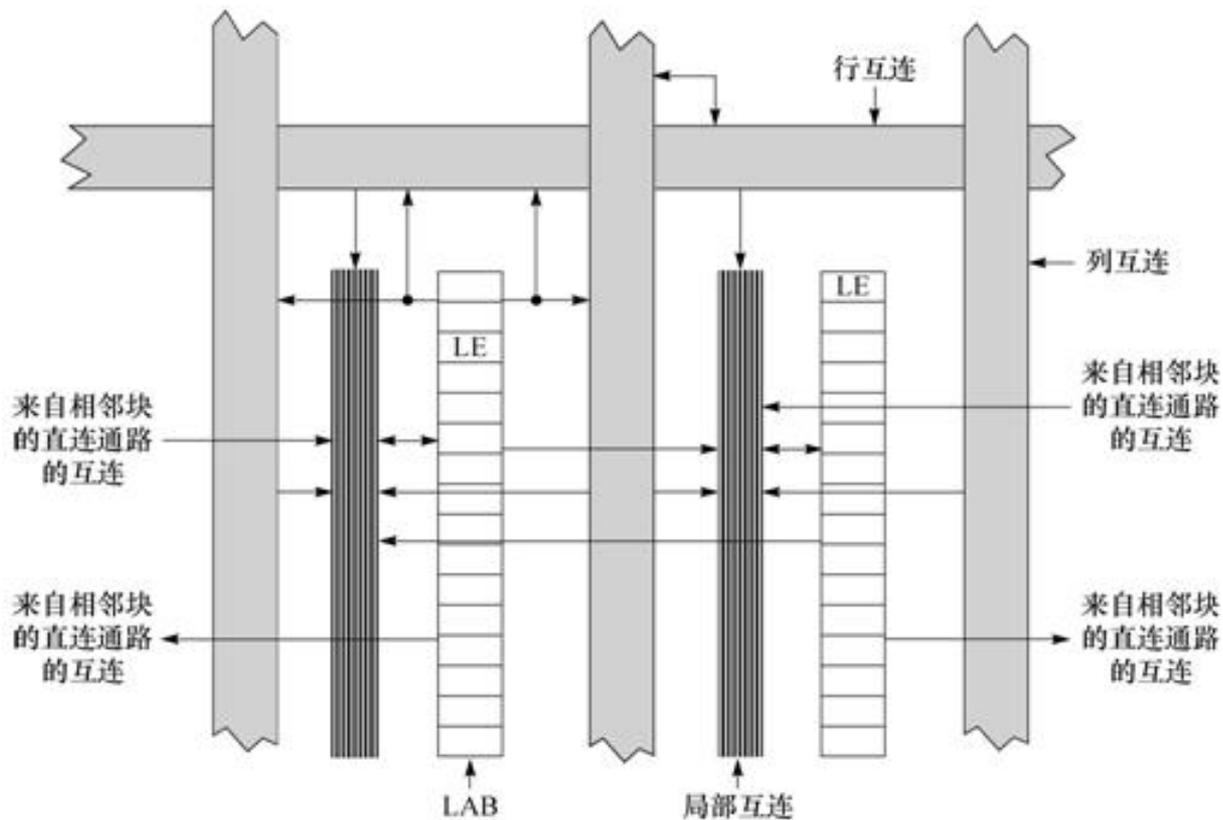


图 2-35 Cyclone 4E 的 LAB 结构

2.4 FPGA的结构原理

2.4.2 Cyclone 4E/10LP系列器件的结构

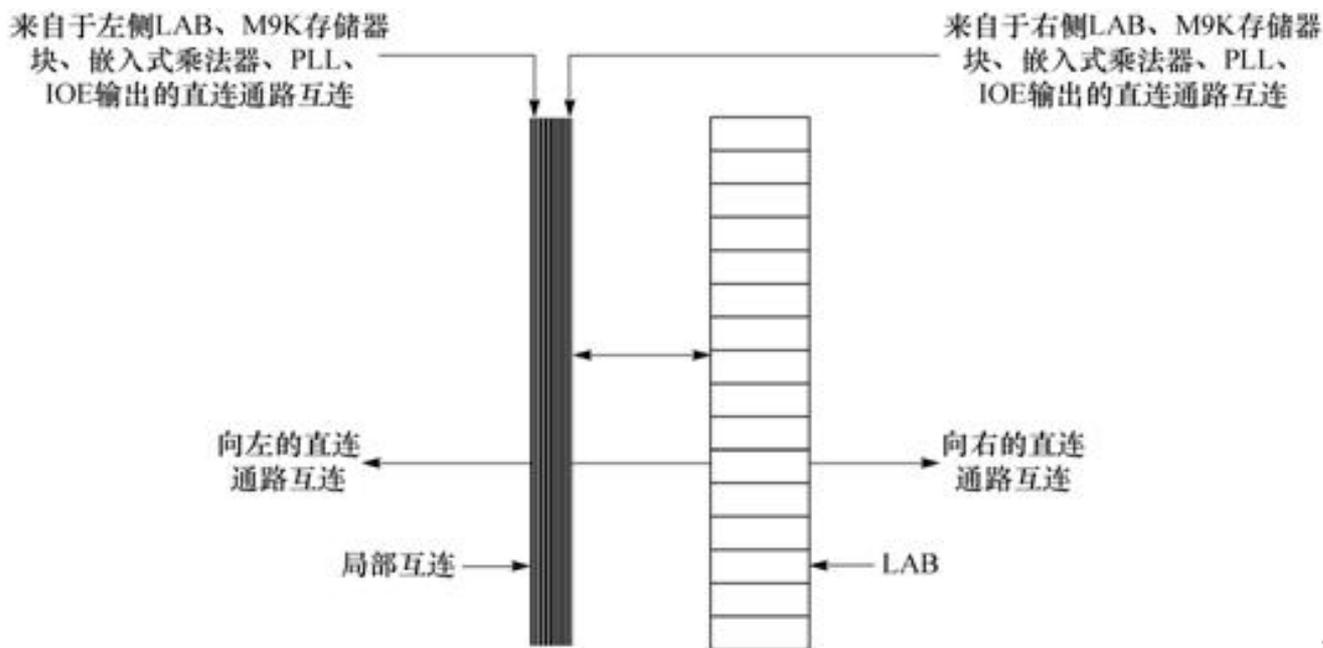


图 2-36 LAB 阵列间互连

2.4 FPGA的结构原理

2.4.2 Cyclone 4E/10LP系列器件的结构

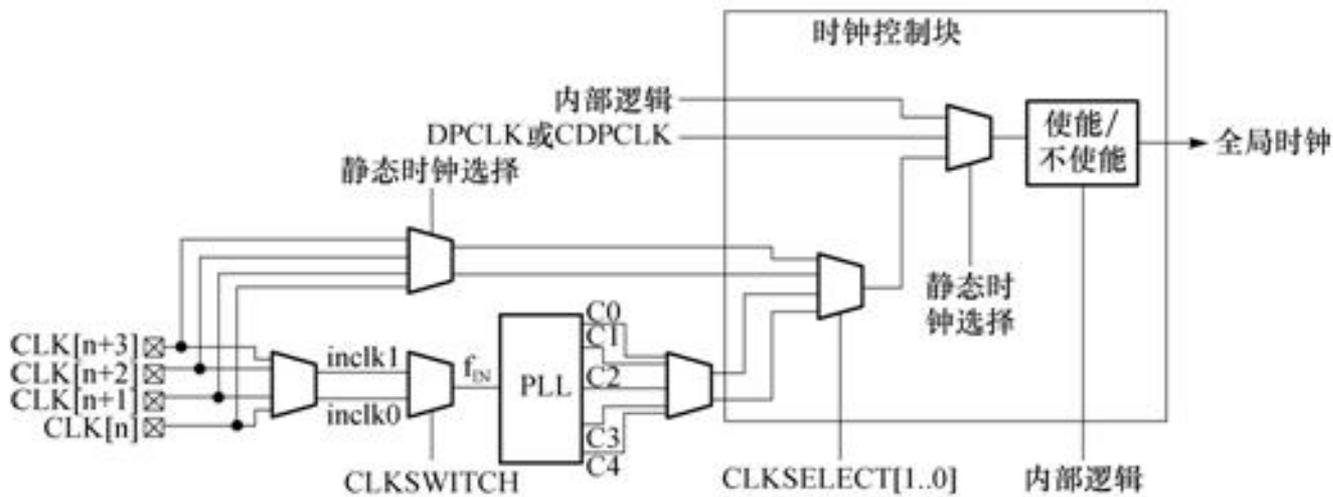
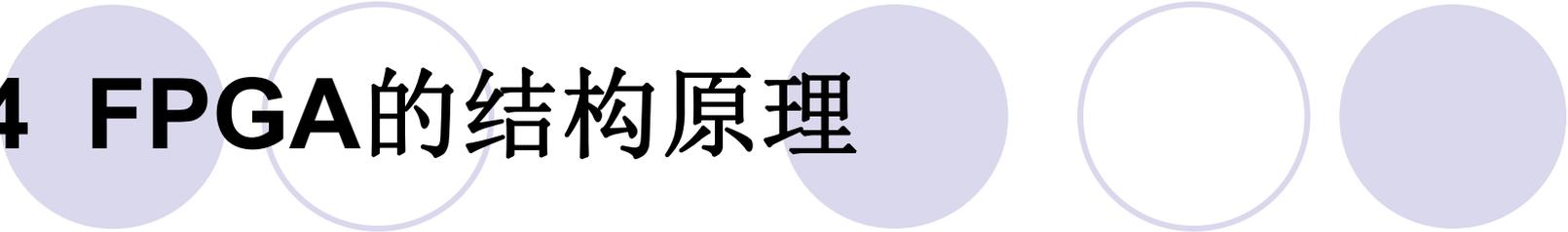


图 2-37 时钟网络的时钟控制

2.4 FPGA的结构原理



2.4.3 Cyclone 10GX系列器件的结构

2.4.4 内嵌Flash的FPGA器件

2.5 硬件测试

2.5.1 内部逻辑测试

2.5.2 JTAG边界扫描

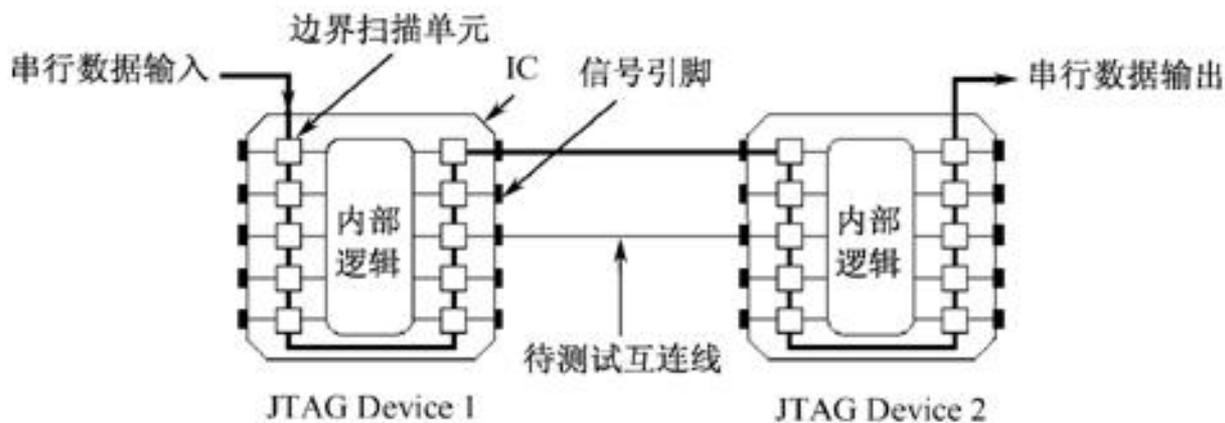


图 2-38 39 边界扫描电路结构图

2.5 硬件测试

2.5.2 JTAG边界扫描

表 2-1 边界扫描 I/O 引脚功能

引 脚	描 述	功 能
TDI	测试数据输入	测试指令和编程数据的串行输入引脚。数据在 TCK 的上升沿移入
TDO	测试数据输出	测试指令和编程数据的串行输出引脚，数据在 TCK 的下降沿移出。如果数据没有被移出时，该引脚处于高阻态
TMS	测试模式选择	控制信号输入引脚，负责 TAP 控制器的转换。TMS 必须在 TCK 的上升沿到来之前稳定
TCK	测试时钟输入	时钟输入到 BST 电路，一些操作发生在上升沿，而另一些发生在下降沿
TRST	测试复位输入	低电平有效，异步复位边界扫描电路（在 IEEE 规范中，该引脚可选）

2.5 硬件测试

2.5.2 JTAG边界扫描测试

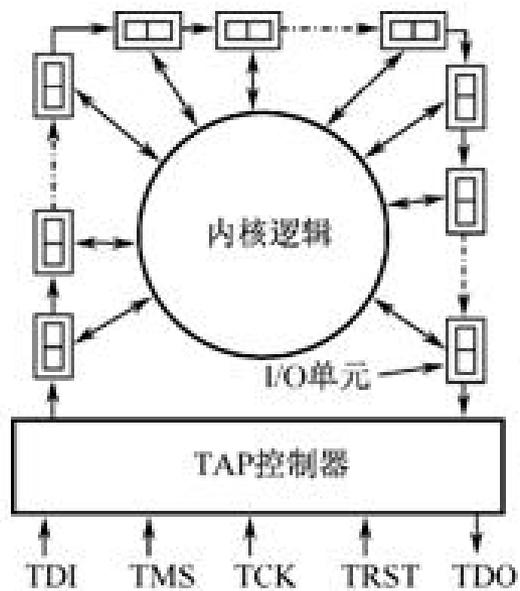


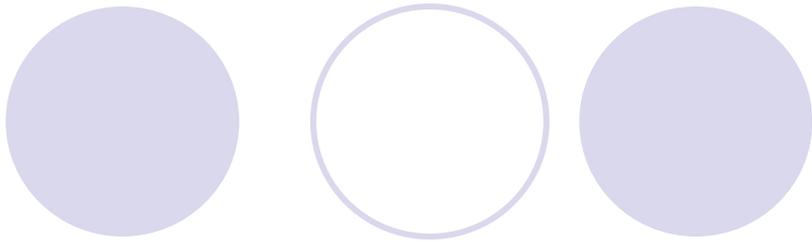
图 2-39 数据移位方式

2.6 PLD产品概述

2.6.1 Intel（原Altera）的PLD

- (1) **Stratix 10**系列FPGA。
- (2) **Arria 10**系列FPGA。
- (3) **Cyclone 10**系列FPGA。
- (4) **Cyclone V**系列FPGA。
- (5) **Cyclone 4**系列FPGA。
- (6) **MAX 10**系列非易失FPGA。
- (7) **Intel PSG**宏功能块及IP核。

2.6 PLD产品概述



2.6.2 Lattice公司的PLD器件

2.6.3 Xilinx公司的PLD器件

2.6.4 MicroSemi（原Actel）公司的PLD器件

2.6.5 Intel的FPGA配置方式与配置器件

2.6.6 国产FPGA器件

2.7 CPLD/FPGA的编程与配置

- (1) 基于电可擦除存储单元的EEPROM或Flash技术。
- (2) 基于SRAM查找表的编程单元。
- (3) 基于一次性可编程反熔丝编程单元。

表 2-2 各引脚信号名称

引 脚	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
JTAG 模式	TCK	GND	TDO	VCC	TMS	—	—	—	TDI	GND

2.7 CPLD/FPGA的编程与配置

2.7.1 CPLD在系统编程

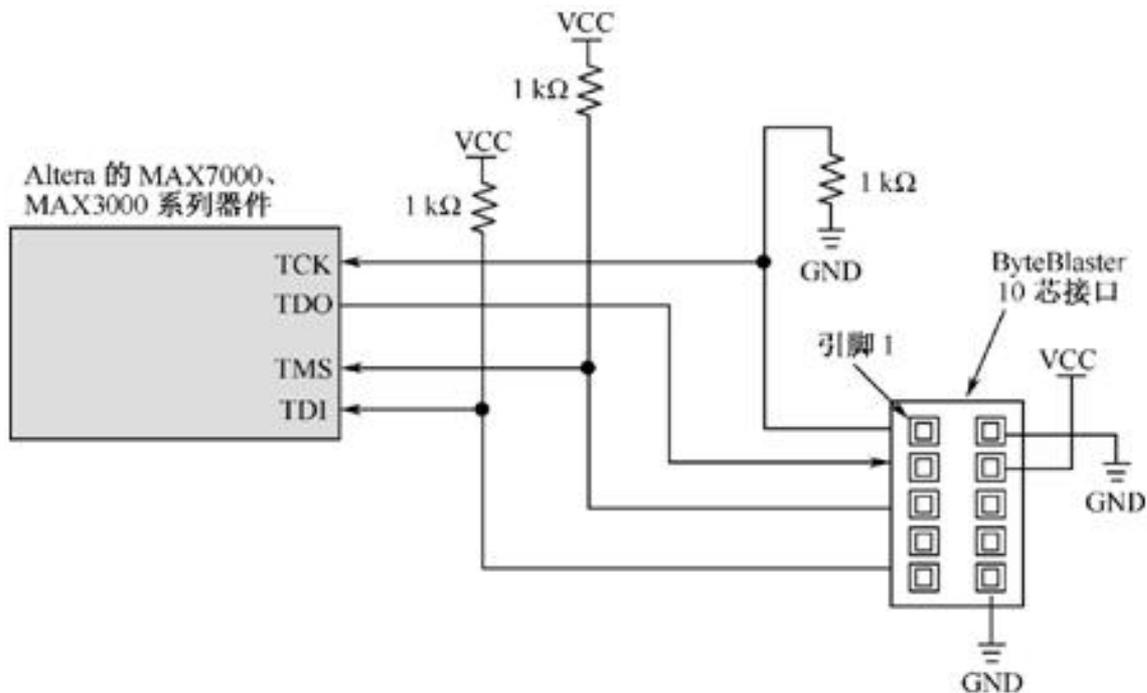


图 2-40 CPLD 编程下载连接图

2.7 CPLD/FPGA的编程与配置

2.7.2 FPGA配置方式

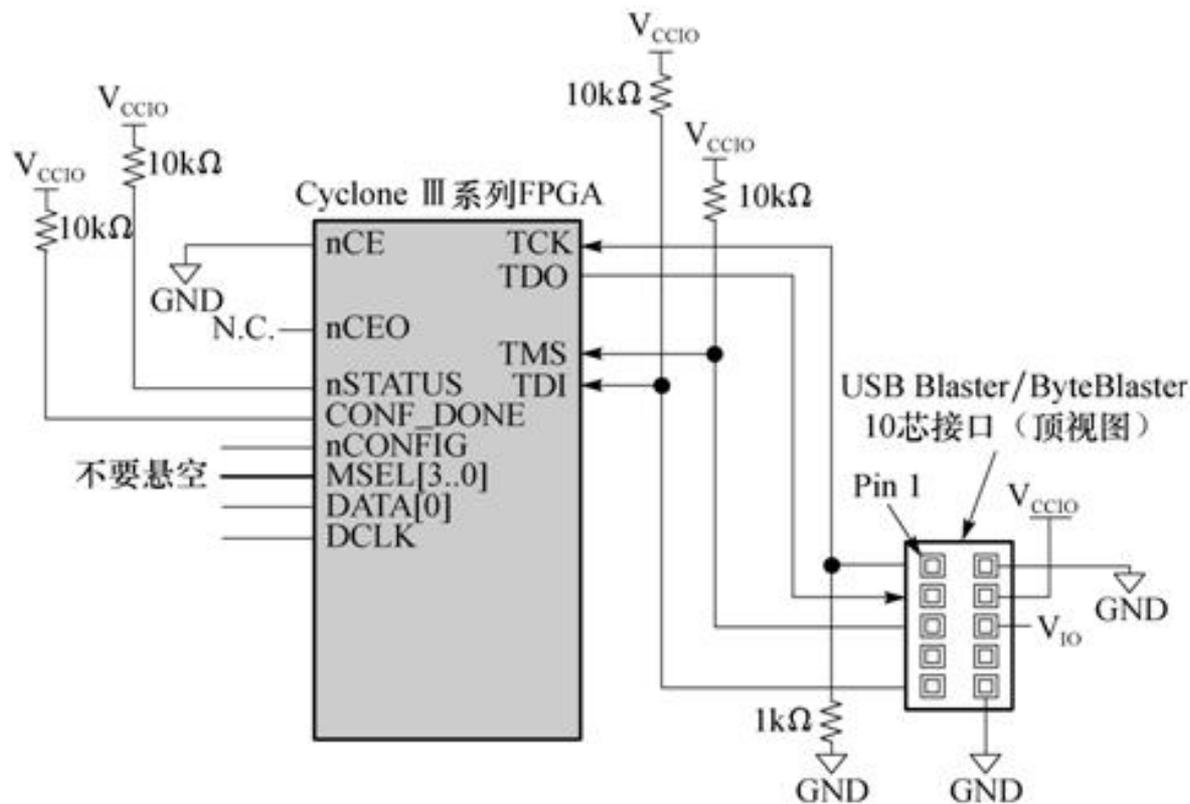


图 2-41 JTAG 在线配置 FPGA 的电路（此图同样适用于 Cyclone 4E/10LP 和 Cyclone 5 等）

2.7 CPLD/FPGA的编程与配置

2.7.3 FPGA专用配置器件

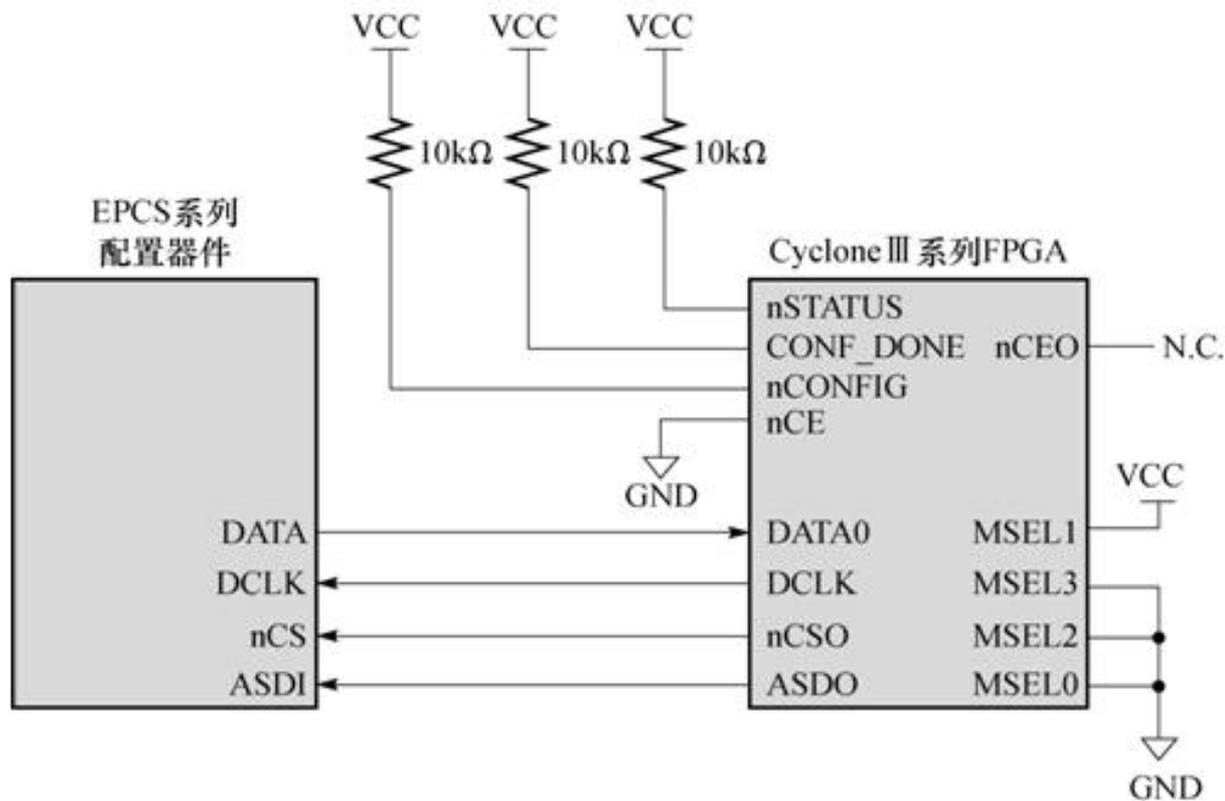


图 2-42 EPCS 器件配置 FPGA 的电路原理图

2.7 CPLD/FPGA的编程与配置

2.7.4 使用单片机配置FPGA

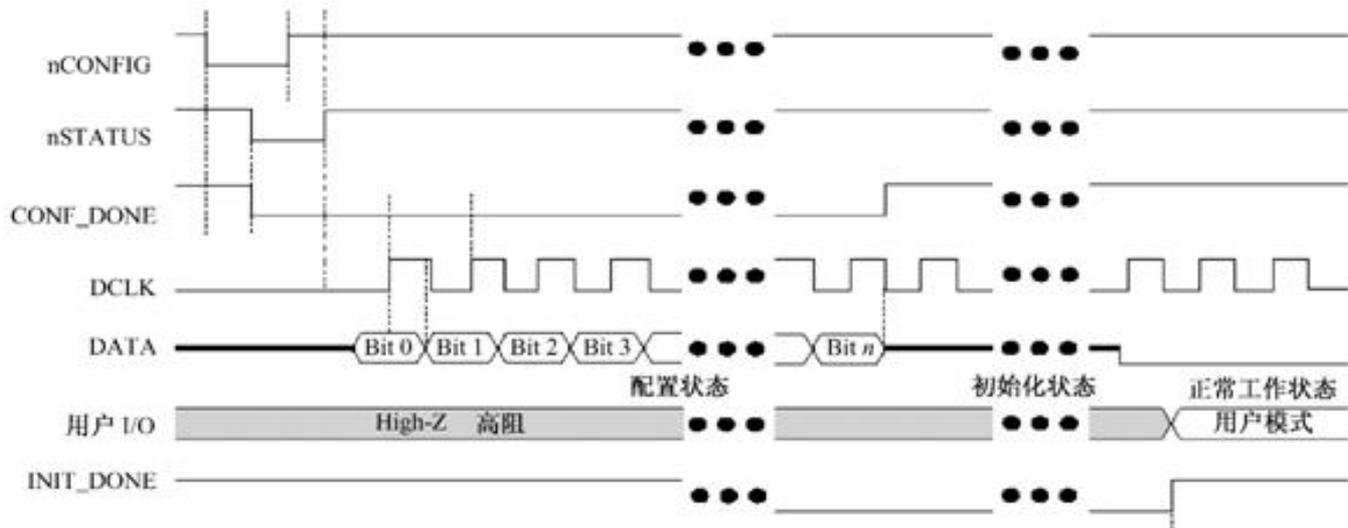


图 2-43 PS 模式的 FPGA 配置时序

2.7 CPLD/FPGA的编程与配置

2.7.4 使用单片机配置FPGA

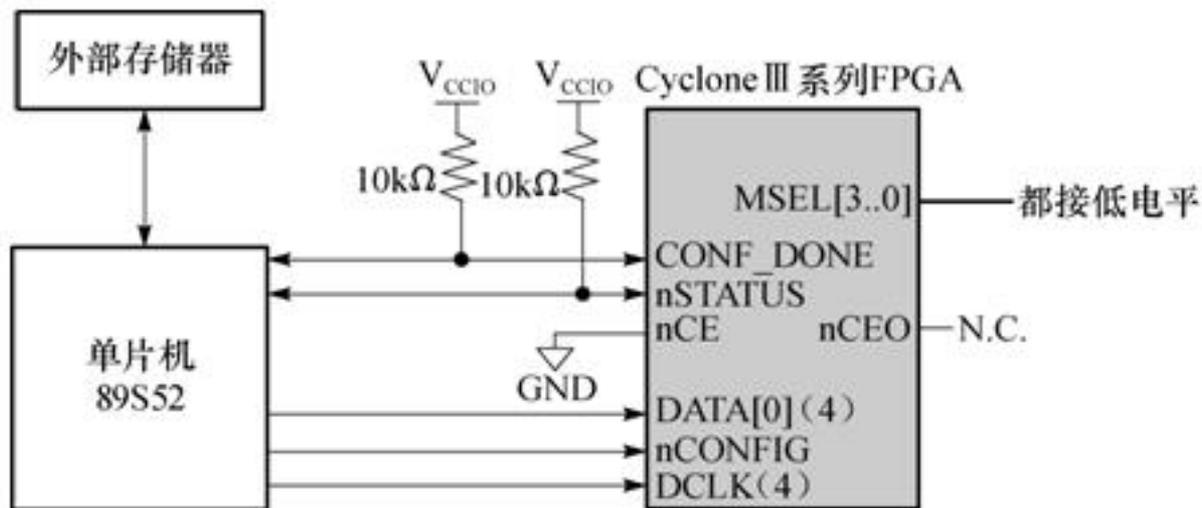


图 2-44 用 89C52 单片机进行配置



习 题

2-1 OLMC有何功能？说明GAL是怎样实现可编程组合电路与时序电路的。

2-2 什么是基于乘积项的可编程逻辑结构？什么是基于查找表的可编程逻辑结构？

2-3 解释编程与配置这两个概念。

2-4 请参阅相关资料，并回答问题：按本章给出的归类方式，将基于乘积项的可编程逻辑结构的PLD器件归类为CPLD；将基于查找表的可编程逻辑结构的PLD器件归类为FPGA，那么，Cyclone 10 LP系列属于什么类型PLD器件？MAX 10系列又属于什么类型的PLD器件？为什么？